

Tutorial Open Broadcaster Software (OBS)

O Open Broadcaster Software (OBS) é um software livre e de código aberto para captura de tela e gravação de vídeo.

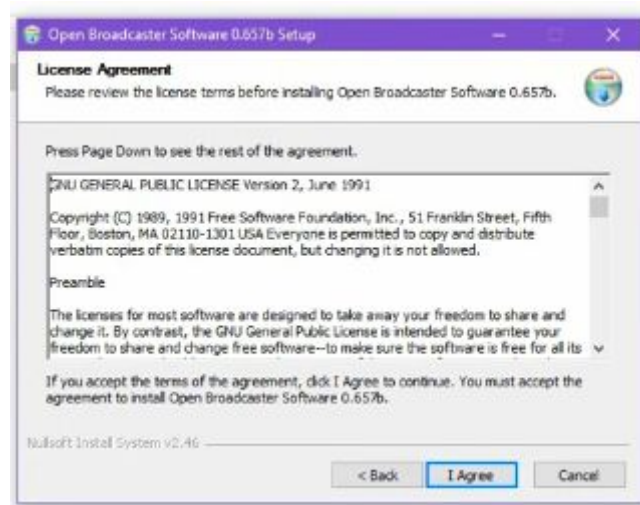
1. Instalação

Faça o Download do aplicativo no site: <https://obsproject.com/download>

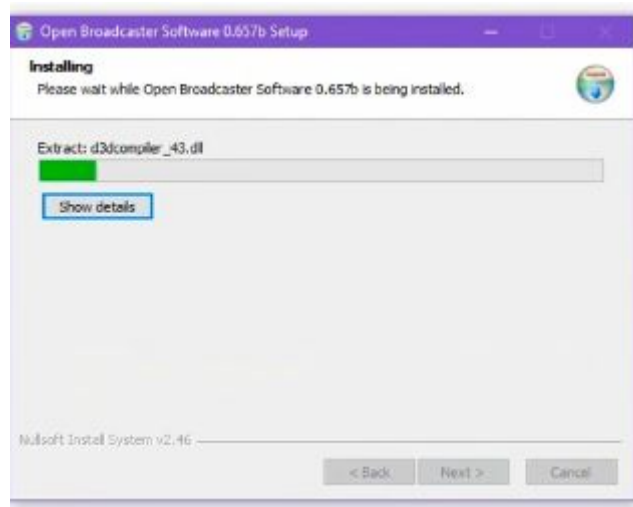
Execute o aplicativo e clique em “**Next**”



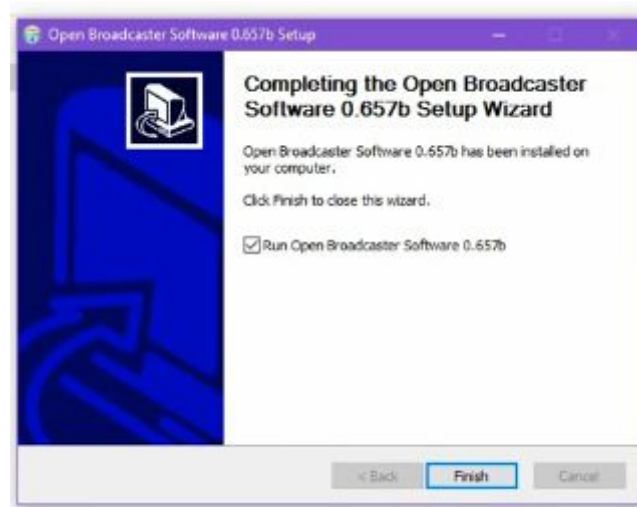
Aceite o termo de licença clicando em “**I Agree**”



Aguarde a instalação.



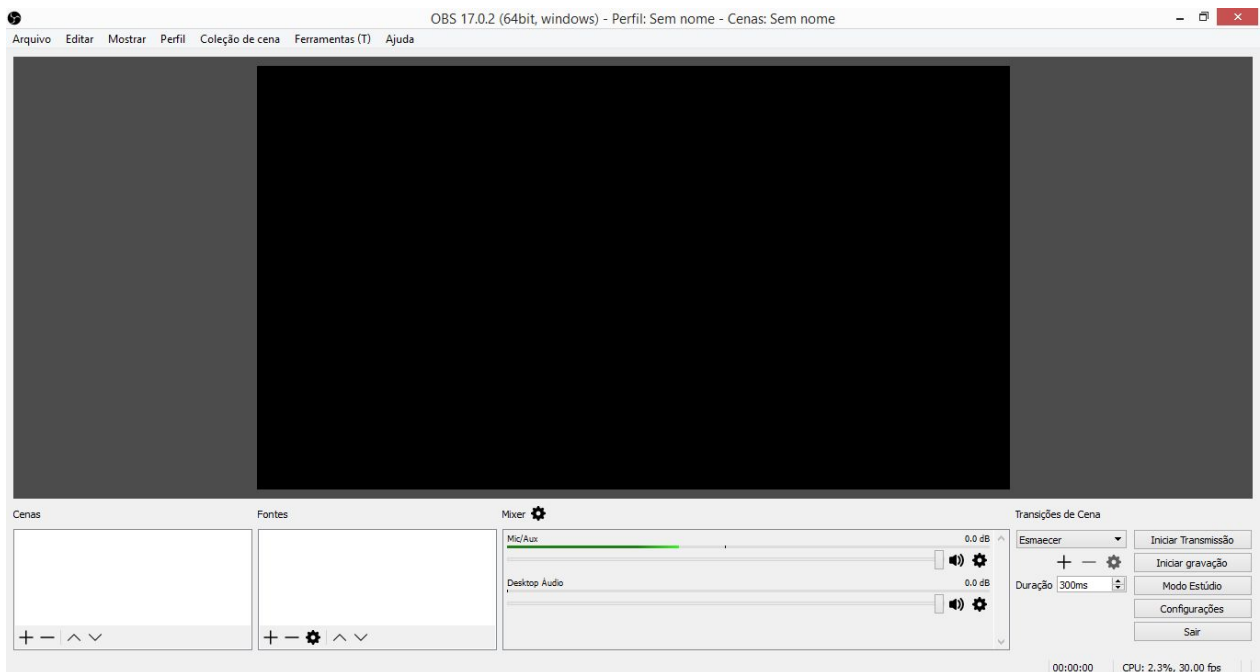
Clique em **“Finish”**



2. Execução do Open Broadcaster Software (OBS)

Utilizaremos o OBS para gravação dos vídeos da disciplina, capturando a tela, microfone e webcam.

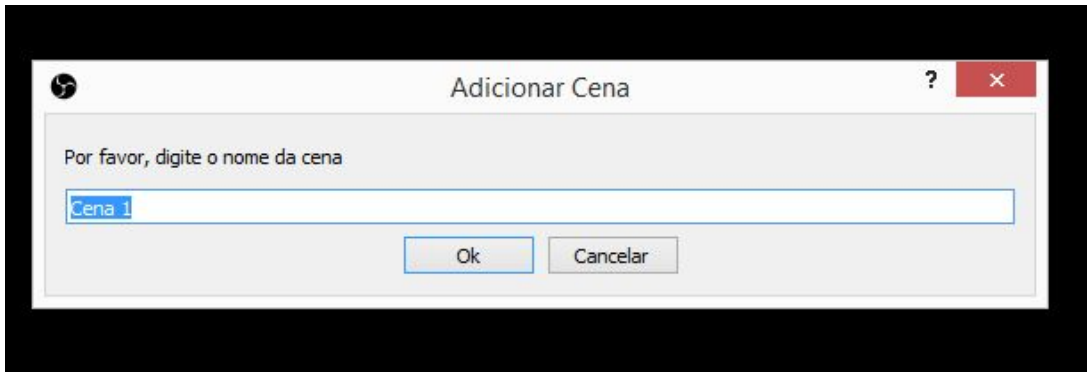
Esta é a Interface padrão do OBS:



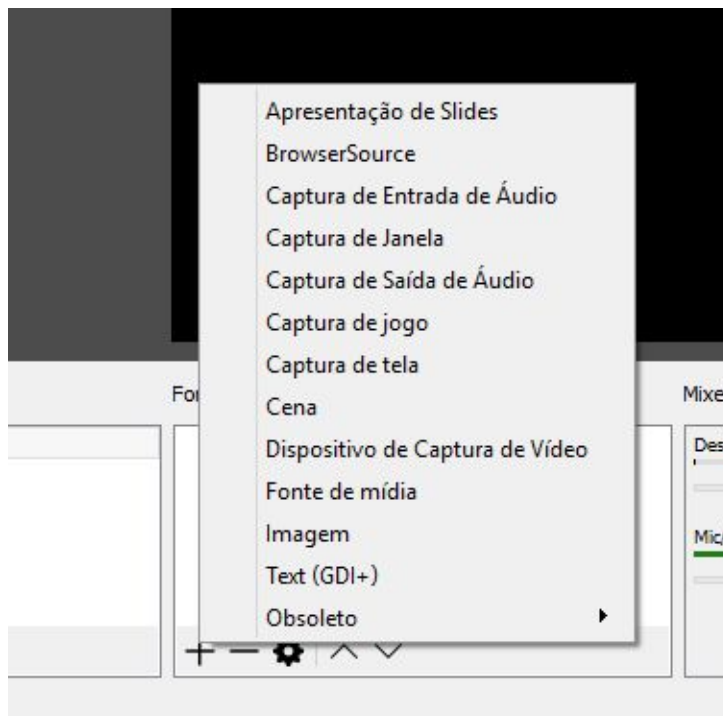
No canto inferior esquerdo temos o seletor de cenas. É necessário que pelo menos uma cena seja criada. Para criar clique no botão + .



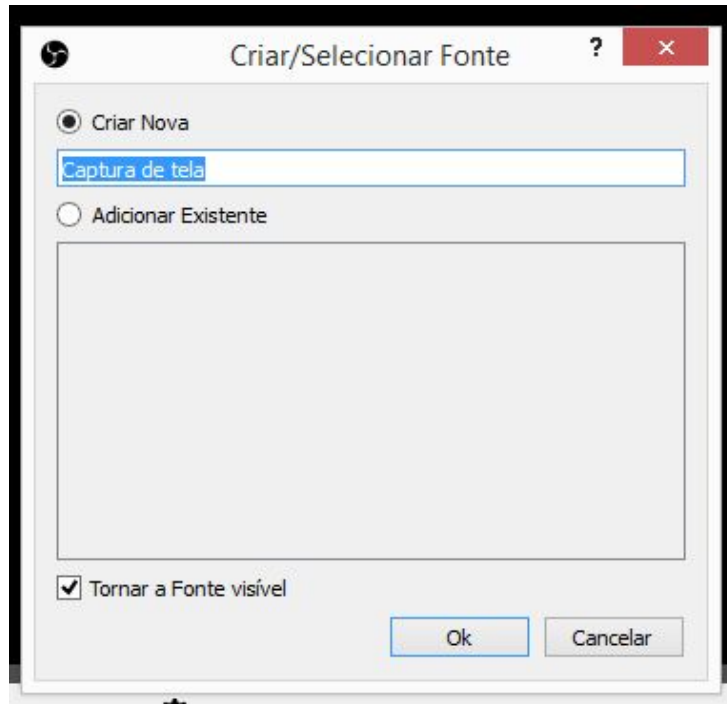
Em seguida insira um nome para a cena, conforme a figura abaixo.



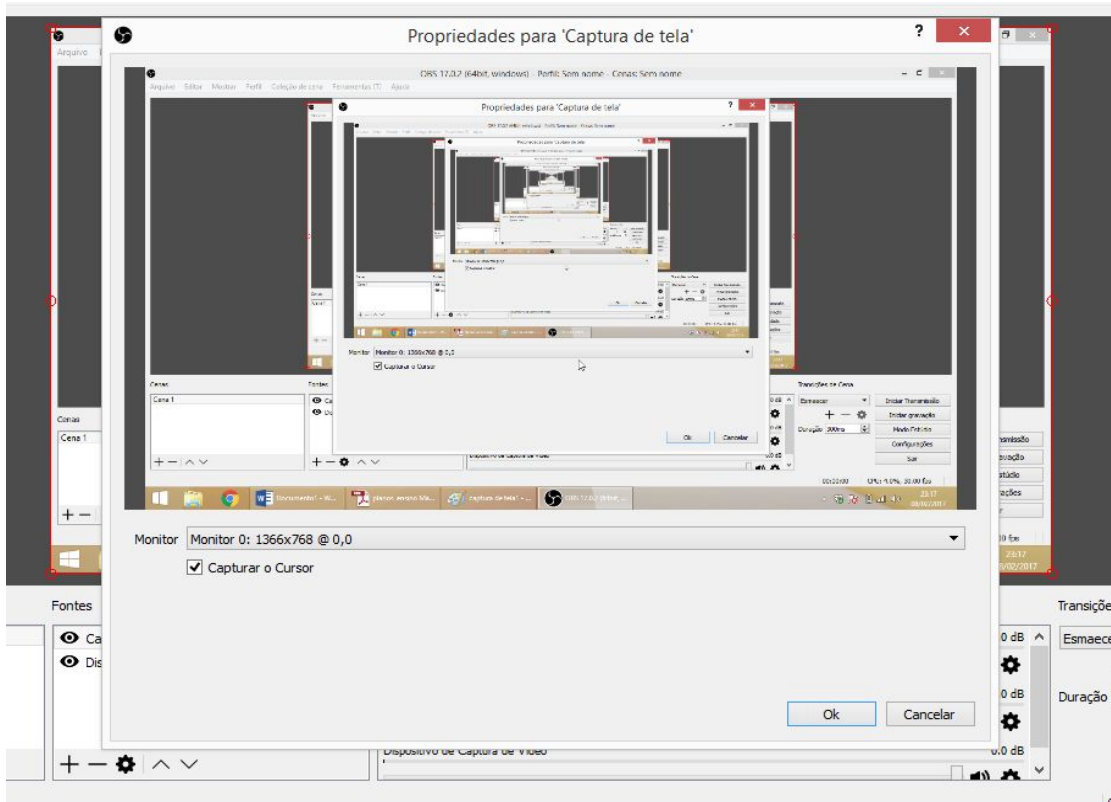
Ao lado do seletor de cenas visualizamos o seletor de **Fontes**, lugar onde inserimos as mídias que serão gravadas no vídeo. Para inserir uma nova Fonte, clique no botão +, para remover selecione a Fonte e clique no botão -.



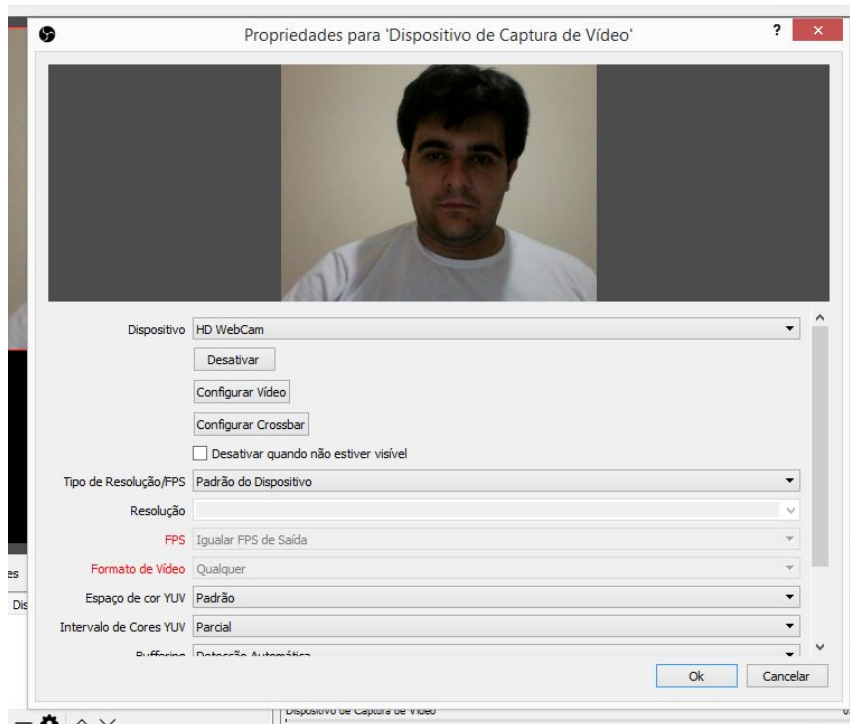
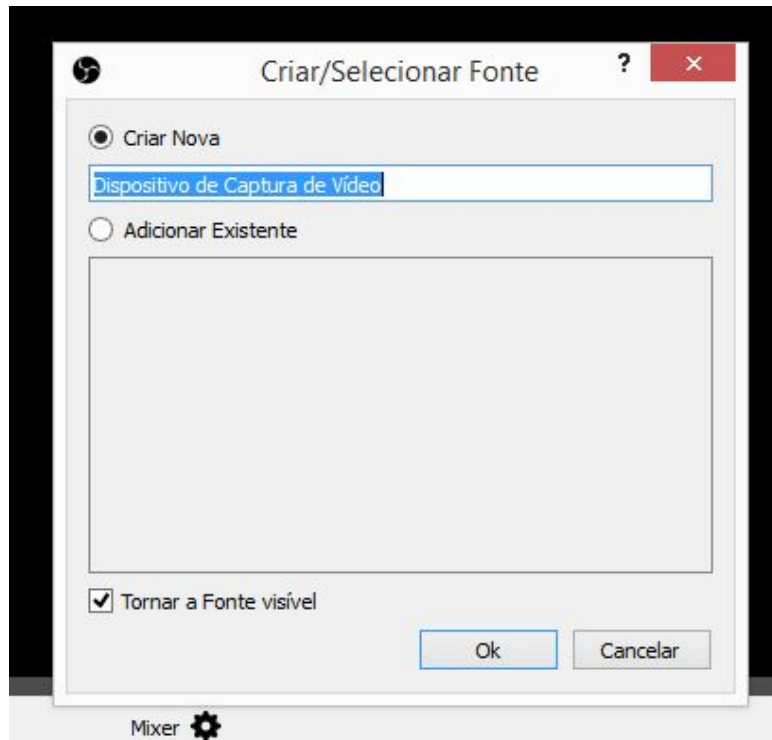
Vamos inserir a **captura de tela**, esse recurso permite capturar toda área de trabalho, navegadores, PowerPoint, IDE.



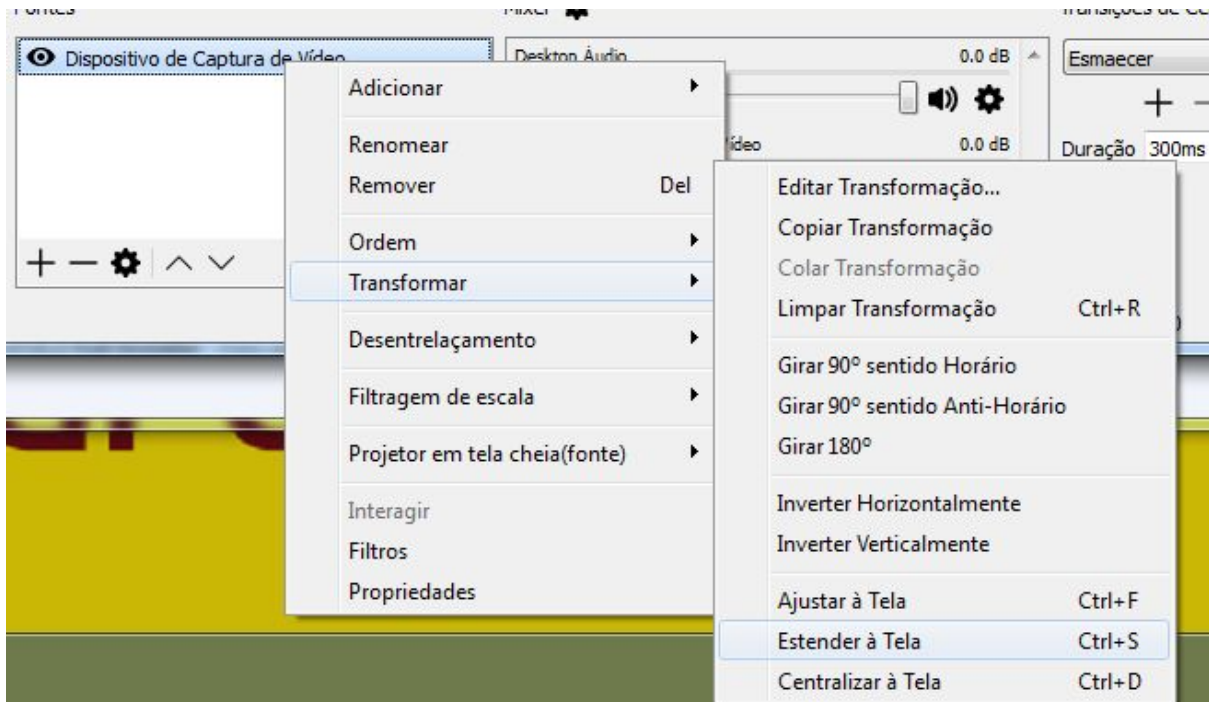
Ao inserir a captura da tela é possível ativar ou desativar o cursor da tela. Conforme a figura abaixo.



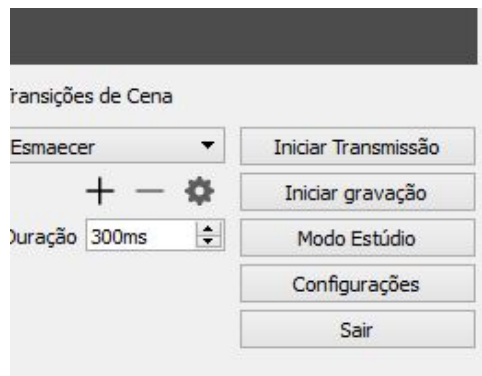
Outro tipo de **Fonte** é a **captura de Vídeo**, que captura o vídeo da webcam.



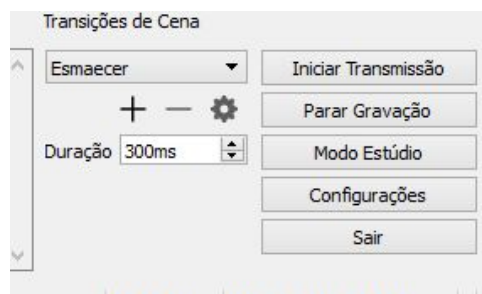
Para colocar a webcam em **Tela Cheia**, clique com botão direito do mouse em cima do **dispositivo de captura de vídeo (webcam)**, acesse **Transformar** → **Estender à Tela**.



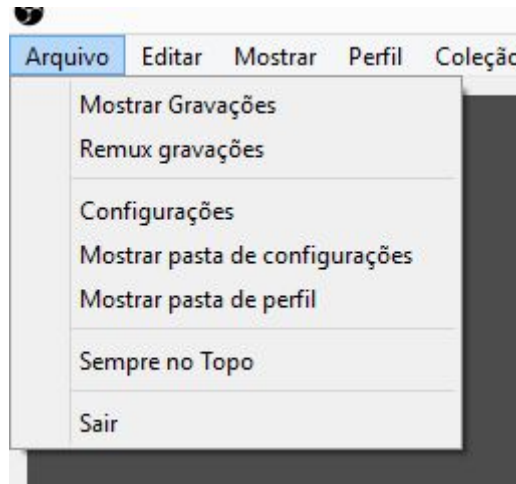
Para iniciarmos a gravação, clique em **Iniciar Gravação** no canto inferior direito.



Para finalizar clique no botão **Parar Gravação**.

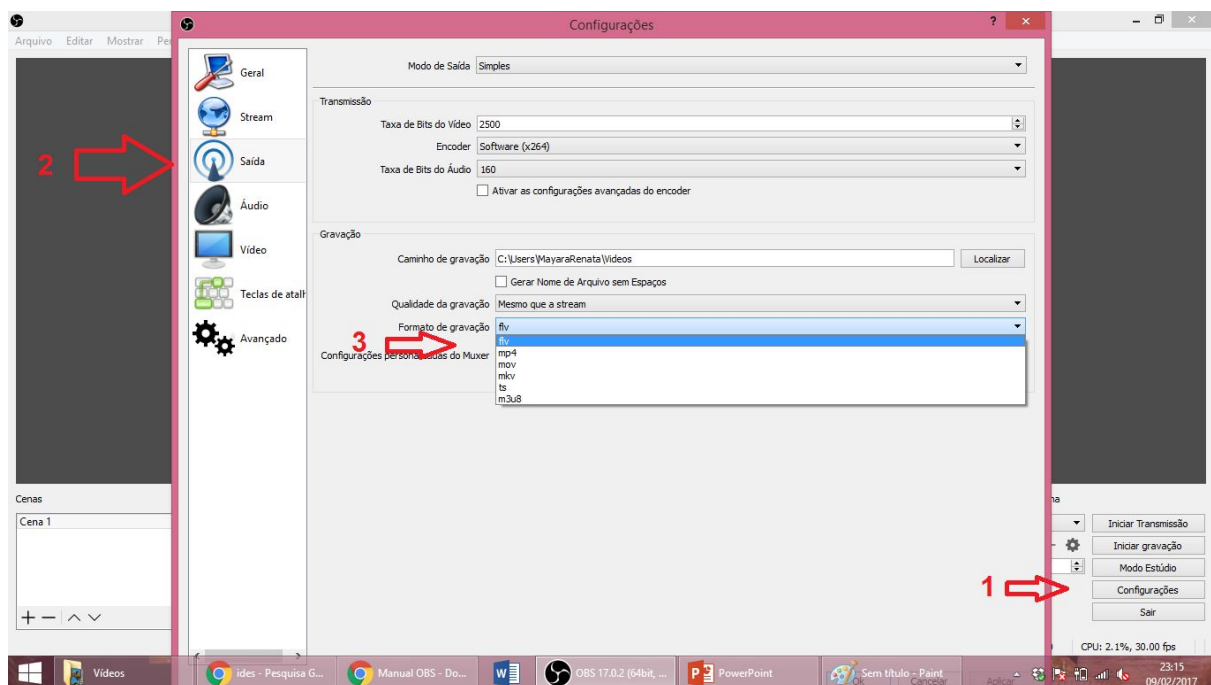


Os vídeos gravados ficam salvos na pasta **Videos**, podemos acessar pelo menu **Arquivo** → **Mostrar Gravações**.



Em **configurações** podemos mudar a codificação do arquivo para **.mp4**, para que o Media Player possa exibir o vídeo sem precisar instalar codecs.

Clique em **configurações**, selecione **Saída** e no formato de gravação selecione **.mp4**.



O software permite que o professor explore e personalize seu vídeos utilizando diferentes tipos de entrada para uma melhor exemplificação do conteúdo.